

Abteilung Landschaft und Gewässer

---

## Datendokumentation

Wasserbauprojekte Punktobjekte

Datensatznummer: 4711

Erstelldatum: 17.07.2024

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

## Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Wasserbauprojekte Punktoobjekte
<i>Name:</i>	AGIS.ALG_WABAUPROPUNKT
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Point)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	6
<i>Nachführungstyp:</i>	kontinuierlich
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	Laufend
<i>Inhalt:</i>	<p>Der Datensatz "Wasserbauprojekte" beinhaltet wasserbauliche Bauwerke und Massnahmen von 1990 bis 2016, die nicht direkt dem Hochwasserschutz dienen. Die Attributtabelle enthält wichtige Kennzahlen und mittels Hyperlink können soweit vorhanden Baupläne eingesehen werden.</p> <p>Der Datensatz "Wasserbauprojekte_Punktoobjekte" beinhaltet folgende Werksarten, die im Verantwortungsbereich der Kantone liegen: 'Blockrampen', 'Durchlass/Brücke', 'Sanierung', und 'andere Werksarten'.</p> <p>Der Datensatz "Wasserbauprojekte_Linienobjekte" beinhaltet folgende Werksarten, die im Verantwortungsbereich der Kantone liegen: 'Bachverlegung', 'Entlastungskanal', 'Entwässerung/Drainage', 'Gerinneaufweitung/Sohlenabsenkung', 'Offenlegung', 'Revitalisierung', 'Sanierung' und 'andere Werksarten'.</p>
<i>Zweck:</i>	Die Kantone wurden vom BAFU beauftragt, ein Schutzbautenkataster basierend auf dem Pilotprojekt Schutzbautenkataster Wasserbau zu erstellen. Darin sollen alle Bauwerke, die dem Schutz vor Naturgefahren dienen, inventarisiert und dokumentiert werden. Parallel wurden im Auftrag der Sektion Wasserbau alle Bauwerke, die nicht direkt dem Schutz vor Naturgefahren dienen, ebenfalls etappenweise inventarisiert und dokumentiert.
<i>Hinweise zur Verwendung:</i>	"Wasserbauprojekte" sollen nicht an Externe herausgegeben werden.

## Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	14.09.2020
<i>Ältester Zeitstand:</i>	22.08.2016

## Räumliches Bezugssystem

### *Spatial Reference*

<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

## Perimeter

### *Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)*

<i>E Min:</i>	2622122.25	<i>E Max:</i>	2674032.5
<i>N Min:</i>	1221937.375	<i>N Max:</i>	1272949

## Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
A_m2		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
B_m		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Bau_Jahr		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BAUJAHR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Bem		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BEMERKUNG		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BREITE_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
D_m		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DOKU		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
E		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GDENR		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEMEINDE		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Gew_Name		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Gew_Nr		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEWAESSER		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEWNR		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Gmde_Name		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Gmde_Nr		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Gmde_PLZ		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
H_m		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
HOEHE_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Hyperlink		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
L_m		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LAENGE_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Massn_Art		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Mat		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MATERIAL		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
Beton	Beton
Stein	Stein

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
N		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NAMEOBJ		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Obj_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Obj_Name		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PLZ		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RETVOL_M3		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
STAUHOEHE_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Unt		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
V_m3		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VERANTWORT		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Werk_Art		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WERKSART		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
Durchlass/Brücke	Durchlass/Brücke
Rampe	Rampe
Sanierung	Sanierung

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
X_Koord		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Y_Koord		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

### Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

*Datenherr(en)*                      *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

*Datenverwalter*                      *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

*Datenabgabestelle(n)*                      *Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau*

### Kontaktpersonen

*Kontaktpersonen GIS*                      *Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65*

*Kontaktpersonen fachlich*                      *Stäubli Anina, Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 78*

### Layerdateien

*Zugeordnete Layerdateien*

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_wabaupropunkt_01	Wasserbautenkataster_Punkt

### Herkunft

*Prozessbezeichnung:*                      *Wasserbauprojekte Ersterhebung*

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.