

Abteilung Landschaft und Gewässer

---

## **Datendokumentation**

Ökomorphologie Fliessgewässer

Datensatznummer: 504

Erstelldatum: 17.07.2024

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

## Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Ökomorphologie Fließgewässer
<i>Name:</i>	AGIS.alg_ökomorphologie
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Polyline)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	28
<i>Nachführungstyp:</i>	halbjährlich
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	Komplett
<i>Inhalt:</i>	Ökomorphologie Stufe F

Die Methode "Ökomorphologie Stufe F (flächendeckend)" ist Teil der "Methoden zur Untersuchung und Beurteilung der Fließgewässer (Modul-Stufen-Konzept)" des Bundes (Ökomorphologie Stufe F (flächendeckend), Mitteilungen zum Gewässerschutz Nr. 27, BUWAL 1998).

Der Begriff "Ökomorphologie" umfasst die Gesamtheit der strukturellen Gegebenheiten im und am Gewässer: die eigentliche Gewässermorphologie, wasserbauliche Massnahmen sowie die Ausbildung des angrenzenden Umlands.

*Zweck:* Ziel dieser Untersuchungen ist eine einfache, übersichtsmässige Darstellung des ökomorphologischen Zustandes der Fließgewässer einer Region. Sie dient einer orientierenden Beurteilung der Naturnähe der Fließgewässer sowie der Abschätzung des Handlungsbedarfs im Hinblick auf strukturelle Lebensraumverbesserungen.

## Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	01.07.2024
<i>Ältester Zeitstand:</i>	20.07.2005

## Literatur

<i>Titel:</i>	Ökomorphologie
<i>Autor(en):</i>	Peter Berner
<i>Jahr:</i>	2011
<i>Kurzbeschreibung:</i>	Attribute zu Ökomorphologie

## Räumliches Bezugssystem

### *Spatial Reference*

<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

## Perimeter

### *Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)*

<i>E Min:</i>	2620128.25	<i>E Max:</i>	2676638.5
<i>N Min:</i>	1221179.75	<i>N Max:</i>	1274769

## Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
aver		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AVER	Abflussverhältnisse	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bem		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BIS	Abschnittende [m]	<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BNUM	Bachnummer	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BNUM2		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bnum2		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bvar		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BVAR	Wasserspiegelbreitenvariabilität	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
0	nicht bestimmt
1	ausgeprägt bzw. natürlich
2	eingeschränkt
3	keine

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DATUM		<input checked="" type="checkbox"/>	Date	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GLAUF	Gewässerlauf	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
1	einarmig
2	mehrmig
3	Weiher
5	Dolung
7	kein Bachbett
8	Abschnitt im Nachbarkanton
9	aktuell nicht klassierbar

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
glauf		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
id		<input checked="" type="checkbox"/>	Globally Unique Identifier	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KEY_		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

KLASSE	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
--------	--------------------------	--	-------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

KLASSE	ökomorphologische Klasse	<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
--------	--------------------------	--------------------------	---------	---------

Einzelwerte	Bedeutung
0	nicht bewertet
1	natürlich, naturnah
2	wenig beeinträchtigt
3	stark beeinträchtigt
4	naturfremd, künstlich
6	eingedolt
7	Weiherr

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

klasse_4		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
----------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

klasse_5		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
----------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

klasse_oem		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
------------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

klasse_rb		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
-----------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

KLASSE_TEXT		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
-------------	--	--------------------------	------------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

LAAUB	links Ausbildung ausserhalb Uferbereich	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
-------	---	--------------------------	------------------	---------

Einzelwerte	Bedeutung
0	kein Uferbereich
11	Auenwald, Laubwald, Mischwald

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

laaub_ag		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
----------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

laub		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

LAUB	links Ausbildung Uferbereich	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
------	------------------------------	--------------------------	------------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

laub_ag		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
---------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

LAUB2	links Ausbildung Uferbereich (BUWAL)	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
-------	--------------------------------------	--------------------------	------------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

lbub		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
------	--	-------------------------------------	--	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

LBUB2	links Breite Uferbereich (BUWAL)	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
-------	----------------------------------	--------------------------	--	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

lmbfuss		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
---------	--	-------------------------------------	--------------	---------

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LMBFUSS	links Material Böschungsfuss	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LVBFUSS	links Verbauung Böschungsfuss	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
lvbfuss		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MUM	Makrophyten- und Moosbewuchs	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MVSOHLE	Material Verbauung Sohle	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
mvsohle		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NAME		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NUMMER	Bachnummer als Zahl	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NUMMER_2	Bachnummer (BNUM)	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
O_KEY		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OEKOMORPHO	ökomorphologische Klassierung	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
0	nicht bewertet
1	natürlich, naturnah
2	wenig beeinträchtigt
3	stark beeinträchtigt
4	naturfremd, künstlich
6	eingedolt
7	Weiherr

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RAAUB	rechts Ausbildung ausserhalb Uferbereich	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
raaub_ag		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
raub		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RAUB	rechts Ausbildung Uferbereich	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
raub_ag		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RAUB2	rechts Ausbildung Uferbereich (BUWAL)	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RAUMBEDARF	Raumbedarf: Über die aktuelle Sohlenbreite und aktuelle Breite des Uferbereichs lässt sich abschätzen, ob der biologische Raumbedarf eines Gewässerabschnittes erfüllt ist oder nicht.	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
0	nicht bewertet
6	eingedolt
7	Weiher
8	Raumbedarf erfüllt
9	Raumbedarf nicht erfüllt

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
rb		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RB		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
rbub		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RBUB2	rechts Breite Uferbereich (BUWAL)	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
rmbfuss		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RMBFUSS	rechts Material Böschungsfuss	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RVBFUSS	rechts Verbauung Böschungsfuss	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
rvbfuss		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SBREITE	mittlere Sohlenbreite	<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TEST		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VON	Abschnittbeginn [m]	<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VSOHLE	Verbauung Sohle	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
vsohle		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert

### Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en)

Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenverwalter: *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenabgabestelle(n): *Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau*

### Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS: *Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau,*

Kontaktpersonen fachlich: *Kevic Maja, Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau,*

### Layerdateien

#### Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_oekomorphologie_01	Ökomorphologie Fließgewässer 4-stufig (Modul-Stufen-Konzept)
LYR alg_oekomorphologie_02	Ökomorphologie Fließgewässer 5-stufig (international)
LYR alg_oekomorphologie_03	Oekomorphologie - Klassen

### Herkunft

Prozessbezeichnung: oemo Ersterhebung

Beschreibung: Erhebung:  
Zeit: 1.3.2001 bis 31.10.2003  
Organisation: AG, ALG  
Methode: Anhand von fünf ausgewählten Merkmalen (Sohlenbreite, Wasserspiegelbreitenvariabilität, Verbauung der Sohle, Verbauung des Böschungsfusses, Breite und Beschaffenheit des Uferbereichs) wird die Naturnähe eines Gewässerabschnittes abgeschätzt.  
Feldarbeit: Kartengrundlage Übersichtsplan 1:5000 mit kilometriertem Gewässernetz (Offen, eingedolt), 50 m Intervall

Erfassung:  
Zeit: 1.3.2001 bis 31.10.2003  
Organisation: AG, ALG  
Methode: Zusammenzug aller Daten in Access-Datenbank, Event-Erzeugung mit kilometriertem Gewässernetz

Datengrundlage:  
Kartengrundlage: Übersichtsplan 1: 5000  
Kartenjahr:

Abschlussdatum: 31.10.2003

Minimaler Massstab: 1: 5000

Maximaler Massstab: 1: 5000

Datenqualität: Lagegenauigkeit:  
+/- 5 m (Siedlungsgebiet), +/- 10 m (Kulturland), +/- 25 m (Wald)

Thematische Genauigkeit:  
Periodische Kontrolle / Abgleichung mit Routensystem des Bachkatasters

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.