

Abteilung für Umwelt

---

## Datendokumentation

Prozessräume Rutschung im Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG

## Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Prozessräume Rutschung im Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG
<i>Name:</i>	AGIS.afu_stormeprr
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Polygon)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	6
<i>Nachführungstyp:</i>	jährlich
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	Komplett
<i>Inhalt:</i>	Der Datensatz beinhaltet Naturereignisse für den Prozess Rutschung aus der Datenbank StorMe.
<i>Zweck:</i>	Der Ereigniskataster zeigt in einem AGIS-Datensatz alle bekannten, seit 1990 stattgefundenen Ereignisse im Bereich Massenbewegung (Rutschung, Sturz und Absenkungen). Der Kataster erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Die Karte wird bei neuen Ereignissen nachgeführt.
<i>Hinweise zur Verwendung:</i>	Dieser soll den Behörden wichtige Informationen über die Relevanz der Gefährdung liefern und ist eine Basis für eine allfällige, in einem nächsten Schritt zu erarbeitende Gefahren (hinweis)karte.

## Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	29.02.2024
<i>Ältester Zeitstand:</i>	17.07.2020

## Räumliches Bezugssystem

<i>Spatial Reference</i>	
<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

## Perimeter

*Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)*

<i>E Min:</i>	2627099.25	<i>E Max:</i>	2673240.25
<i>N Min:</i>	1227203.25	<i>N Max:</i>	1273338.75

## Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_bi		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_ID		<input type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_ABLAG		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_AUS_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_AUS_2		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_AUS_3		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_AUS_4		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_AUSLO		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_BEWEG		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_EREIG		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_GLE_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_GLE_2		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_GLE_3		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_GLEIT		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_MAT_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DETAILINFORMATIO N_R_DI_R_MATER		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di_id		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di_r_ablag_hoehe		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di_r_ablag_hoehe_m ao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di_r_anriss_breite		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
di_r_anriss_breite_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_anriss_hoehe		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
di_r_anriss_hoehe_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_ausloesung_andere		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
di_r_ausloesung_gerosion		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
di_r_ausloesung_kuenstlich		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
di_r_ausloesung_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
di_r_ausloesung_waesser		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
di_r_bewegte_kubatur		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
di_r_bewegte_kubatur_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_ereignis_memo		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
di_r_gleitfla		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_gleitfla_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_gleitfla_tiefe		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_gleitfla_tiefe_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_hangneigung		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
di_r_hangneigung_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_material		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
di_r_material_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
pr_bi_id		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

pr_erhebungsart		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
pr_evidenz		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
pr_id		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
pr_kartierung_datum		<input checked="" type="checkbox"/>	Date	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
pr_r_prozess		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROZESSRAUM_R_ BI		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROZESSRAUM_R_ PR_EVIDENZ		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROZESSRAUM_R_ PR_ID		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROZESSRAUM_R_ PR_KARTIER		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROZESSRAUM_R_ PR_R_PROZE		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

### Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en) *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

Datenverwalter *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

Datenabgabestelle(n) *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

### Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS *Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau,*

Kontaktpersonen fachlich *Jacobs Elizabeth, Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau, 062 835 34 05*

### Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR afu_stormeprr_01	StorMe Prozessraum Rutschung

## Herkunft

Prozessbezeichnung: Import StorMe

## Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

21.11.2024

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.